소프트웨어 공학개론 프로젝트 주제 – 김영중

**주제**

Steam과 비슷한 형태의 VR게임 라이선스 렌탈

**형태**

**Mobile Application + 자동로그인 PC 프로그램**

**배경**

VR의 출시부터 지금까지 VR 기기 (Oculus VR, HTC VIBE etc.)의 가격은 기술의 발전과 동시에 가격이 낮아지고 있다. 낮아짐과 동시에 개인이 VR 기기를 소유하는 경우도 많아지고 있다. 하지만 VR기기를 사용하기 위해선 VR용 프로그램이나 게임이 필요하고 대부분 유료이다. 요즘 VR게임 같은 경우엔 기술력 문제인지, 가격, 용량 대비 컨텐츠가 부족한 경우가 많다. 부족한 컨텐츠를 정가 주고 라이선스 키를 사기엔 가격이 부담된다. 이를 해소해주기 위해 라이선스 렌탈 시스템은 시간 단위로 라이선스를 빌려주어, 유저가 빌린 만큼의 시간 동안 해당 게임에 접속이 가능해진다.

**아이디어**

어플 설치 시 간단한 조사로 사용자의 취향 파악, 머신 러닝 사용하여 게임 추천

여러 게임 라이선스를 미리 사 놓는다

유저가 원하는 게임의 라이선스를 시간 단위로 빌려준다 (1라이선스 1유저)

유저가 라이선스 시간대별로 대여 및 예약 가능

**기능**

회원가입

맞춤형 게임 추천

시간대 선택, 대여 및 예약

대여 시간 5분전에 게임명과 인증번호 발급

레지스트리 값으로 스팀 설치 경로 탐색

PC 프로그램에서 게임 명 및 인증번호 입력 시 매크로 사용으로 ID 및 PW 자동입력으로 스팀 로그인

PC 프로그램에서 남은 대여시간 확인 및 연장 가능(연장은 예약 없을 시에만 가능)

사용시간 종료 시에 프로세스 목록에서 steam.exe Kill 명령어로 로그아웃

PC 프로그램 자동 종료

사용 후 시간 결제

**사용 기술**

Machine Learning - 사용자가 좋아할 만한 게임 추천

매크로 – ID, PW 노출 방지를 위한 아이디 비번 복붙 매크로